

Тестування на абстрактне мислення

Цей тест проводиться з метою визначення рівня здібностей та навичок роботи з абстрактною інформацією, а також досліджує здатність знаходити закономірності та встановлювати причинно-наслідкові зв'язки. Тривалість тесту – 25 хвилин, кількість завдань – 30.

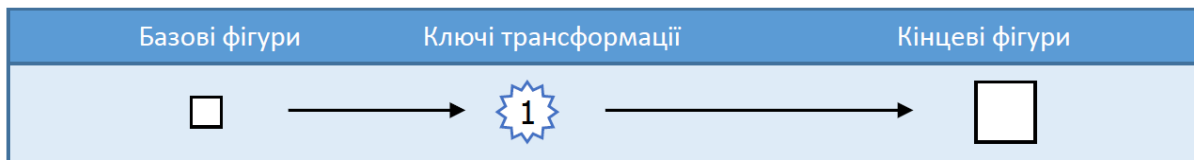
Вам необхідно надати максимальну кількість правильних відповідей за визначений час.

Перед початком тесту вам буде запропоновано чотири приклади завдань.

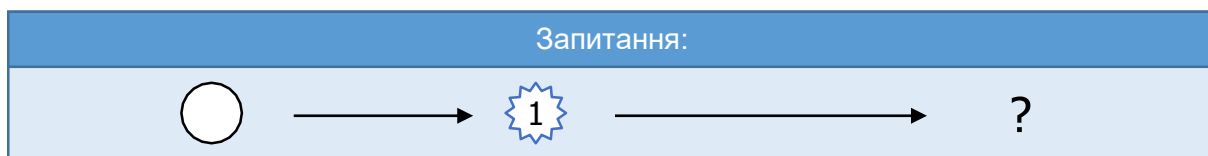
Зверніть увагу, що тест містить завдання двох типів:

I тип

Вам буде запропоновано ознайомитися з певною графічною інформацією, в якій одні графічні фігури (далі – Базові фігури) перетворюються в інші фігури (далі – Кінцеві фігури) за певними правилами (далі – Ключі трансформації).



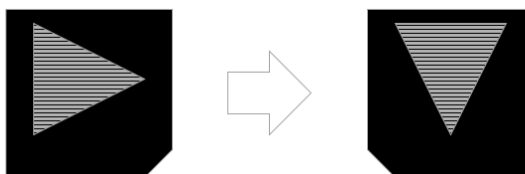
Вам потрібно знайти закономірність та розшифрувати, яке правило закодовано за кожним Ключем трансформації. У прикладі вище ключ «1» відповідає за зміну розміру фігури. Потім вам буде запропоновано відповісти, як зміниться інша фігура, якщо до неї буде застосоване таке саме правило.



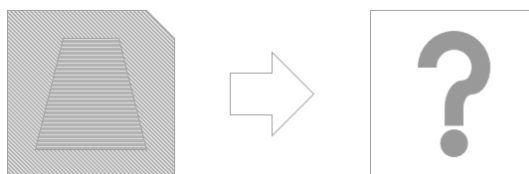
На одному базовому екрані ключ трансформації виконує лише одну дію. Також коди ключів трансформації не є однаковими впродовж усього тесту та можуть змінюватися. Тобто ключ «1» на одному екрані та ключ «1» на іншому екрані можуть мати різні значення. Уважно слідкуйте, коли ключі змінюють своє значення (змінюються Базові фігури).

II тип

Вам буде запропоновано ознайомитися з певною графічною інформацією, в якій фігура в першому рядку зазнає декількох перетворень. Необхідно знайти закономірність та розшифрувати, яких перетворень зазнає фігура.




Вам необхідно буде відповісти, як зміниться фігура в другому рядку, якщо до неї будуть застосовані такі самі перетворення, що були застосовані до фігури в першому рядку.













Вам буде запропоновано чотири варіанти відповіді, з яких необхідно обрати один правильний.

Зверніть увагу, ви можете робити нотатки (на папері) щодо значення ключів трансформації / перетворень. Такі нотатки після завершення тесту вам потрібно передати адміністратору для знищення.

ПРИКЛАД 1

Базові фігури	Ключі трансформації	Кінцеві фігури
  	    	  

Запитання:		
		?

Варіанти відповідей:	
 	 
 	 

Правильна відповідь:





Пояснення:




На цьому базовому екрані:









- Ключ 1 = змінює розмір фігури
- Ключ 2 = змінює колір фігури
- Ключ 3 = додає/прибирає вертикальну лінію



ПРИКЛАД 2

Базові фігури	Ключі трансформації	Кінцеві фігури
  	    	  

Запитання:		
		

Варіанти відповідей:	
   	   

Правильна відповідь: 





Пояснення:





На цьому базовому екрані:









- Ключ 1 = змінює розмір фігури
- Ключ 2 = змінює колір фігури
- Ключ 3 = додає/прибирає вертикальну лінію



ПРИКЛАД 3

Базові фігури	Ключі трансформації	Кінцеві фігури
  	    	  

Запитання:			
			

Варіанти відповідей:			
			
			

Правильна відповідь: 





Пояснення:



На цьому базовому екрані:









- Ключ 1 = змінює розмір фігури
- Ключ 2 = змінює колір фігури
- Ключ 3 = додає/прибирає вертикальну лінію



ПРИКЛАД 4

Базові фігури	Ключі трансформації	Кінцеві фігури
  	    	  

Запитання:		
		?

Варіанти відповідей:			
			
			

Правильна відповідь: 

Пояснення:

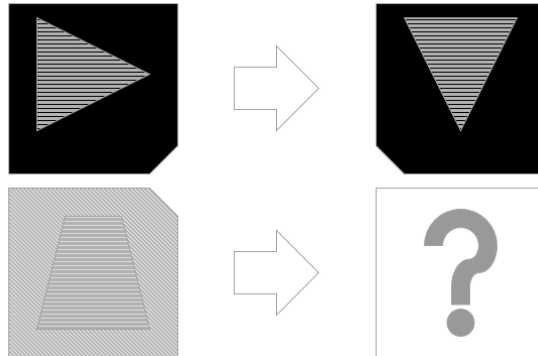
На цьому базовому екрані:

- Ключ 1 = змінює розмір фігури
- Ключ 2 = змінює колір фігури
- Ключ 3 = додає/прибирає вертикальну лінію



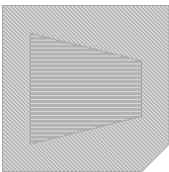
ПРИКЛАД 5

Інструкція: у першому рядку завдання фігура зазнає декількох перетворень. Якщо ті самі перетворення застосувати до фігури у другому рядку, якою вона стане?

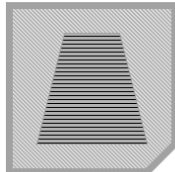


Оберіть один з чотирьох варіантів

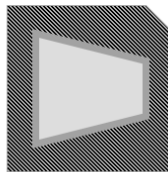
1



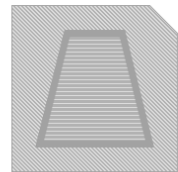
2



3



4



Правильна відповідь: 1 картинка

Пояснення:

У першому рядку відбулися такі перетворення:

- 1) п'ятикутник повертається за годинниковою стрілкою на 90 градусів;
- 2) трикутник повертається за годинниковою стрілкою на 90 градусів.

Зверніть увагу, що заливка в трикутнику при перетворенні не змінюється (залишається горизонтальною), як і в п'ятикутнику (залишається чорною).

Таким чином у другому рядку відбудуться такі перетворення:

- 1) п'ятикутник повертається за годинниковою стрілкою на 90 градусів;
- 2) чотирикутник повертається за годинниковою стрілкою на 90 градусів.